



# Eintracht Frankfurt

Grundordnung 3-4-3 (def. 5-2-3 MFP)



# Hertha BSC

Grundordnung 4-3-3 (def 4-3-3 MFP)



37 (xG 30,3)

26 (xG 24,9)

0 (1.)

4 (5.)

10 (15.)

48,7 %

70% durch die Mitte

4. (4. bei Sprints in Spielrichtung)

Tore (xG)

Gegentore

Konter-Gegentore

Konter-Tore

Standard-Gegentore

Ballbesitz

Zone der Torerzielung

Sprints

20 (xG 23,1)

32 (xG 33,9)

5 (12.)

4 (5.)

11 (17.)

45,5 %

55% durch die Mitte

12. (15. bei Sprints in Spielrichtung)

Schiedsrichter: Robert Hartmann | 4. Offizieller: Benjamin Cortus

## Eintracht ist Favorit und wird gegen Hertha andere Lösungen finden müssen

Frankfurt kommt mit viel Selbstvertrauen in die Partie und wird zuhause mit deutlich mehr Ballbesitz auftreten. Hier werden sie die Geduld aufbringen müssen, einen defensiv ausgerichteten Gegner ins vertikale Verschieben zu bringen, damit die schnellen Frankfurter Spitzen Kolo Muani und Lindstrøm in die Schnittstellen starten können. In der Defensive wird Hertha versuchen, mit langen Bällen auf Niederlechner das Duell gegen Hasebe zu suchen und möglicherweise einen Durchbruch über Lukebakio zu erzielen. Grundsätzlich sollte Frankfurt aber die Offensive der Berliner (auch zahlenmäßig) im Griff haben, sofern sie sich nicht zu hoch positionieren und durch einen langen Ball überrascht werden.

Hertha kommt angeschlagen nach Frankfurt und braucht dringend Punkte im Abstiegskampf. Sie treffen aber auf einen aggressiven und geschlossenen Gegner, so dass Hertha vor der Frage der eigenen Mentalität steht und ob sie bereit sind, sich die Punkte zu erkämpfen. Sie werden mit einer geordneten Offensive auftreten und über lange Bälle oder Chipbälle auf Niederlechner erst einmal das Risiko klein halten und nicht frühzeitig in einen Konter zu laufen. Hier könnte die Geschwindigkeit von Lukebakio ein Faktor sein, wenn er einen Durchbruch gegen den langsameren Hasebe schaffen sollte.

Mit zunehmender Spielzeit erhöhen sich die Chancen auf einen Lucky-Punch, wenn Hertha es schafft die Null zu halten und auch die Nettospielzeit zu reduzieren, indem sie das Spiel etwas verschleppen.